

## Arquitectura Cliente-Servidor

Esta arquitectura consiste básicamente en un cliente que realiza peticiones a otro programa (el servidor) que le da respuesta. En esta arquitectura la capacidad de proceso está repartida entre los clientes y los servidores, aunque son más importantes las ventajas de tipo organizativo debidas a la centralización de la gestión de la información y la separación de responsabilidades, lo que facilita y clarifica el diseño del sistema.

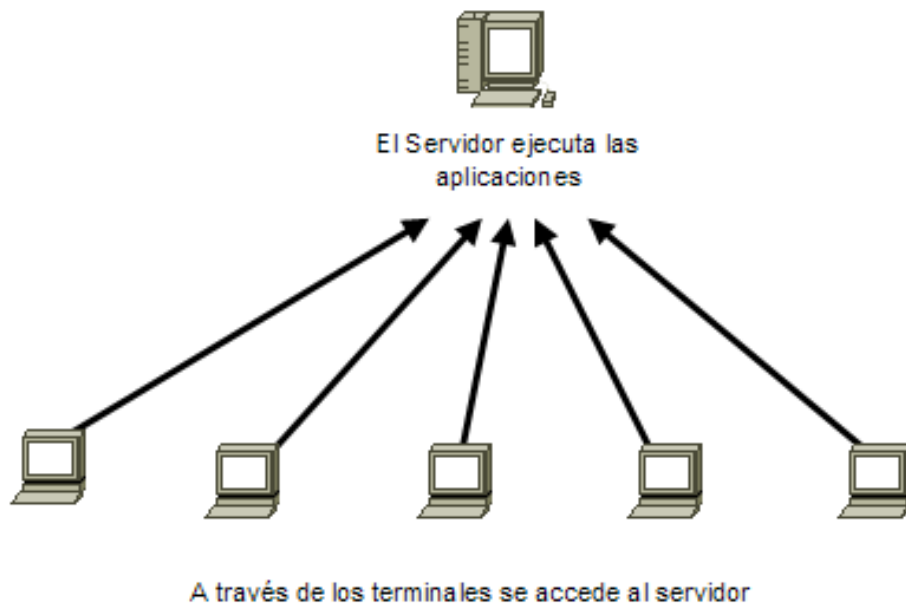
- Cliente Activo, Servidor Pasivo: El cliente realiza la práctica totalidad del trabajo de procesado de la información. Ejemplo: Google Earth.



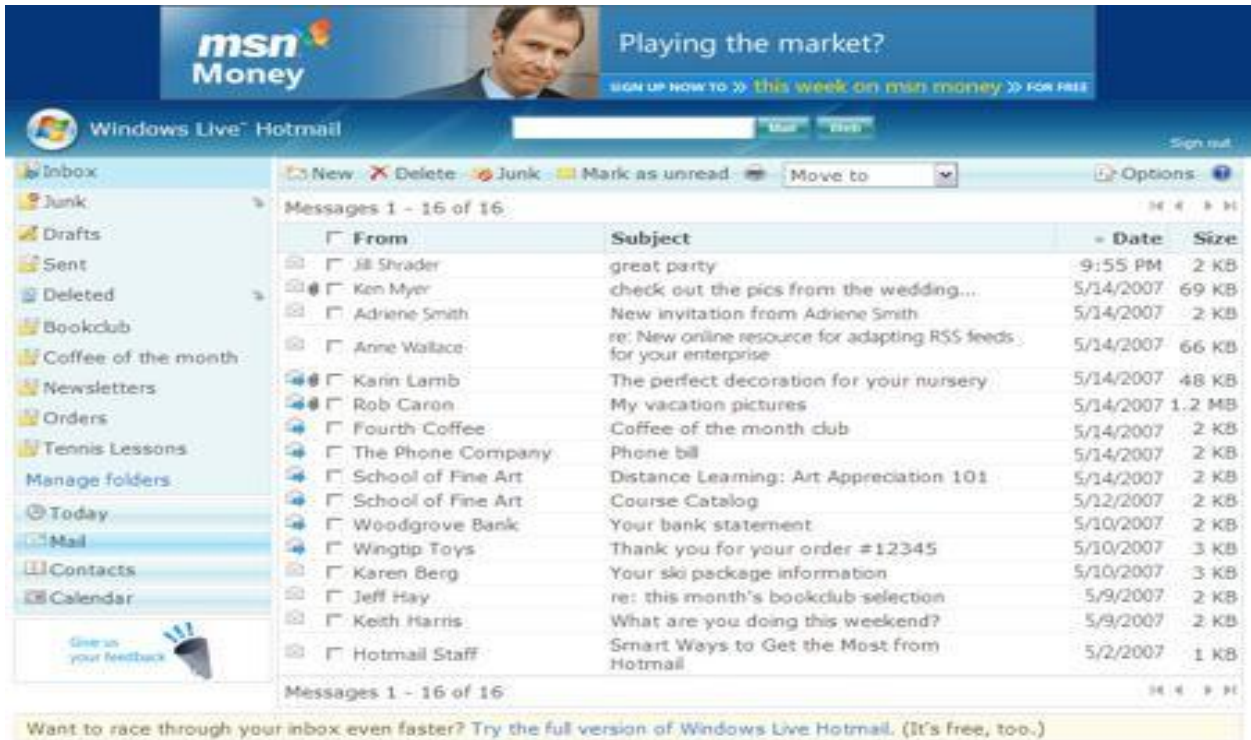
- Cliente Pasivo, Servidor Pasivo: Tanto el cliente como el Servidor simplemente pasan información. Ejemplo: Gateways de comunicaciones VoIP.



- Cliente Pasivo, Servidor Activo: El Servidor realiza todo el trabajo de procesado y el cliente simplemente presenta los datos. Ejemplo: Servidores de terminales.



- Cliente Activo, Servidor Activo: Tanto el Servidor como el Cliente procesan la información. Ejemplo: Servicios de Correo Electrónico.



Fuentes:

<http://es.wikipedia.org/wiki/Cliente-servidor>

<http://www.ibiblio.org/pub/linux/docs/LuCaS/Manuales-LuCAS/doc-curso-salamanca-LAMP/lamp-teoria-html/ch01s02.html>